



Администрация Ординского муниципального округа Пермского края
УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

П Р И К А З

с. Орда

02.04.2026

№ 70

**О проведении муниципального
этапа военно-спортивной игры «Зарница2.0»**

На основании Плана работы управления образования администрации Ординского муниципального округа на 2025/2026 учебный год

П Р И К А З Ы В А Ю:

1. Провести муниципальный этап военно-спортивной игры «Зарница 2.0» **14 апреля 2026** года на базе МБОУ «Ординская СОШ» в 10:00 ч. (далее – Игра).
2. Утвердить Положение о проведении Игры (Приложение 1 к Приказу).
3. Руководителям общеобразовательных организаций:
 - 3.1. обеспечить обязательное участие команд в Игре;
 - 3.2 назначить ответственных лиц по формированию и качественной подготовке обучающихся для участия в Игре;
 - 3.3. в срок до 10.04.2026 г. направить заявку для участия в Игре по форме согласно Положению;
 - 3.4. организовать своевременный подвоз участников к месту проведения Игры и обратно.
 - 3.5. обеспечить питание участников Игры – горячий завтрак в образовательной организации, обед – МБОУ «Ординская СОШ».
4. Финансовое обеспечение Игры осуществить за счет муниципальной программы «Развитие системы образования».
5. Ответственность за проведение Игры оставляю за собой.
6. Контроль за исполнением приказа оставляю за собой.

Начальник управления образования

О.В. Погорелова

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципального этапа военно-спортивной игры «Зарница 2.0 »

1. Общая информация

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения муниципального этапа военно-спортивной игры «Зарница 2.0» (далее – Игра).

1.2. Игра проводится на муниципальном уровне, как отборочный этап.

1.3. Игра является наиболее массовой формой военно-патриотического воспитания допризывной молодежи, представляет собой комплекс соревновательных мероприятий по основам военных знаний, военной истории и физической культуре.

2. Организаторы

2.1. Организаторами Игры являются Управление образования администрации Ординского муниципального округа. Местное отделение Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение Первых» Ординского округа Пермского края (далее – Организатор).

2.2. Общее руководство подготовкой проведения Игры осуществляет Штаб Игры, утвержденный распоряжением главы администрации Ординского муниципального округа.

2.3. Непосредственное проведение муниципального этапа Игры осуществляет главная судейская коллегия, состав которой определяется Штабом.

2.4. Состав главной судейской коллегии утверждается Штабом. Судейскую коллегия возглавляет главный судья соревнований.

3. Цели и задачи Мероприятия

3.1. Цели:

Мероприятие проводится с целью военно-патриотического воспитания детей и подростков Ординского муниципального округа.

3.2. Задачи:

- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельного мышления;

- формирование сознательного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, развитие практических умений и навыков поведения в экстремальных ситуациях;

- популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни;

- повышение интереса к изучению истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;

- повышение престижа службы в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- содействие развитию военно-патриотического движения в Российской Федерации;
- содействие развитию системы военно-спортивных и военно-тактических игр в Российской Федерации.

4. Участники Игры

4.1. К участию в муниципальном этапе Игры допускаются команды, состоящие из обучающихся общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования Ординского муниципального округа в возрасте от 11 до 17 лет, которым по состоянию на момент проведения юнармейской военно-спортивной игры «Зарница 2.0». Команды делятся по возрастным категориям:

- средняя возрастная категория 11-13 лет (обучающиеся общеобразовательных организаций, родившиеся в период с 1 октября 2011 года по 30 сентября 2014 года);
- старшая возрастная категория 14-17 лет (обучающиеся общеобразовательных организаций и профессиональных образовательных организаций, родившиеся в период с 1 октября 2007 года по 30 сентября 2011 года).

4.2. Состав команды - 10 человек (не менее 2 девушек, командир). Обязательно наличие наставника (представителя) от образовательной организации.

4.3. Наставникам команды и всем участникам необходимо выполнить следующие условия:

- быть зарегистрированным на официальном сайте Движения Первых в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» будвддвижении.рф (далее — сайт Движения Первых);
- авторизоваться и подать заявку на участие (для Наставника команды) на странице Игры на сайте Движения Первых Зарница.будвддвижении.рф (далее — сайт Игры);

4.4. При выбывании одного из участников команды по причине травмы, полученной на мероприятии и зафиксированной судейской коллегией, допускается замена участника.

4.5. Для участия необходимо заполнить заявку (Приложение № 2 к Положению) и отправить на электронный адрес batrackovadarya@yandex.ru в срок до 10.04.2026 г.

5. Место и сроки проведения Игры

5.1. Сроки проведения.

- I этап (школьный): до 31 марта 2026.
- II этап (муниципальный): 14 апреля 2026 года.
- III этап (региональный): май-июнь 2026 года.

5.2 Места проведения:

- I этап (школьный): общеобразовательные организации Ординского

муниципального района;

- II этап (муниципальный): МБОУ «Ординская СОШ»;
- III этап (региональный):
- отборочный этап: ассоциации муниципальных образований Пермского края («Верхнекамье», «Запад», «Парма», «Юг», «Союз», «Согласие»);
- финальный этап.

5.3. Точные сроки регионального этапа Игры будут сообщены дополнительно.

5.4. Муниципальный этап Игры проводится на базе МБОУ «Ординская средняя общеобразовательная школа», по адресу с. Орда, ул. 1 Мая, д. 3а.

6. Условия и порядок проведения Игры

6.1. Игра проводится в 3 этапа:

- I этап – проводится образовательными учреждениями Ординского муниципального округа при взаимодействии с управлениями образования Ординского муниципального округа ;

- II этап (муниципальный) – проводится Местным отделением Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение Первых» Ординского муниципального округа и управлением образования администрации Ординского муниципального округа;

- III этап (региональный) – проводится Оргкомитетом.

6.2. Команды-победительницы муниципального этапа Игры участвуют в отборочном этапе регионального этапа Игры в соответствии с принадлежностью к ассоциации муниципальных образований Пермского края.

6.3. В связи с особенностями проведения Игры, погодными условиями, возможностями принимающей стороны, Штаб оставляет за собой право изменения программы в сторону упрощения.

7. Программа проведения Игры

7.1. Программа проведения Игры включает в себя следующие виды:

- **«Строевая подготовка»;**
- **«Военизированная эстафета, огневая подготовка»;**
- **«Основы радиационной, химической и биологической защиты»;**
- **«Инженерное оборудование позиций, саперное дело»;**
- **«Тактическая подготовка, игра на местности».**
- **«Военно-политическая подготовка»**
- **«Выживание в экстремальных условиях»**

Условия выполнения видов состязаний определены в МЕТОДИЧЕСКИХ РЕКОМЕНДАЦИЯХ к Положению о проведении юнармейской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (Приложение № 1 к Настоящему Положению).

8. Судейская коллегия Игры

8.1. Компетенция судейской коллегии Игры:

- фиксация результатов командного и личного первенства по видам соревнований;
 - ведение сводного протокола Игры;
 - определение победителей и призеров Игры;
- начисление штрафных баллов, присуждение технического поражения за явку команды на этап в неполном составе, нарушение или невыполнение условий Игры, выбывание одного из участников команды по причине явной технической неподготовленности или травмы, полученной на соревнованиях, несоблюдение правил поведения и мер безопасности во время соревнований, оставление мусора на территории в неустановленных местах, некорректное поведение, нарушение распорядка и регламента, несвоевременное прибытие/убытие команды с соревнований.

8.2. Судейская коллегия муниципального этапа Мероприятия имеет право снять команду с соревнований за:

- нарушение регламента, несвоевременное прибытие/убытие команды с соревнований;
- нарушение или невыполнение пунктов настоящего Положения; употребление алкогольных напитков, курение, нецензурные выражения;
- выбывание одного из участников команды по причине травмы, полученной на мероприятии;
- употребление алкогольных напитков, курение, нецензурные выражения.

9. Подведение итогов

9.1. Результаты общекомандного зачета формируются суммированием нормированных баллов, полученных во всех видах программы. Команда, не принимавшая участие в виде, получает за него «0» (ноль) баллов. При равенстве суммы нормированных баллов предпочтение отдается команде, показавшей более высокий результат в военно-тактическом блоке. При равенстве суммы нормированных баллов в военно-тактическом блоке предпочтение отдается команде, показавшей более высокий результат в «Марш-броске».

9.2. Победителями в отдельных видах соревнований становятся участники, набравшие наибольшее количество баллов или наименьшее количество времени. Победители распределяются по местам

9.3. При равенстве мест преимущество отдается участнику, младшему по возрасту (год/месяц/день).

9.4. Победители муниципального этапа Игры будут представлять Ординский муниципального округа на региональном этапе Пермского края.

10. Награждение участников

10.1. Команды, занявшие призовые места в общекомандном зачете Игры награждаются дипломами и памятными подарками.

10.2. Победители и призеры в личных соревнованиях Игры награждаются дипломами.

10.3. Все участники Игры получают сертификаты участника.

10.4. Судейская коллегия вправе устанавливать дополнительные номинации с вручением наградной продукции, дипломов и сертификатов за участие в муниципальном этапе Игры.

11. Финансирование

11.1. Расходы, связанные с питанием участников Игры, производятся за счет средств направляющей общеобразовательной организации из расчета _____ рублей на 1 участника.

11.2. Трансфер до места проведения Игры осуществляет направляющая образовательная организация.

11.3. Расходы, связанные с поставкой брендовой продукции для участников осуществляются за счет средств Организатора и Партнеров Игры.

12. Контакты

Координатор Игры:

Миронова Дарья Викторовна, председатель Местного отделения Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение Первых» Ординского округа Пермского края

Е-mail: batrackovadarya@yandex.ru

тел. +7 (902) 47-96-623

ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ
и критерии судейской оценки видов состязаний юнармейской
военно-патриотической игры «Зарница 2.0»
Ординского муниципального округа

Муниципальный этап для средней и старшей возрастных категорий состоит из основных отрядных состязаний:

- 1 - Отрядное состязание «**Строевая подготовка**»;
- 2 - Отрядное состязание «**Военнизированная эстафета, огневая подготовка**»;
- 3 - Отрядное состязание «**Основы радиационной, химической и биологической защиты**»;
- 4 - Отрядное состязание «**Инженерное оборудование позиций, саперное дело**»;
- 5 - Отрядное состязание «**Тактическая подготовка, игра на местности**».
- 6 - Отрядное состязание «**Военно-политическая подготовка**»
- 7 - Отрядное состязание «**Выживание в экстремальных условиях**»

В состав каждого отряда средней и старшей возрастных категорий на Игре должны входить обладатели следующих условных военных специальностей (УВС) в указанном количестве:

командир отряда - 1 участник;
военкор - 1 участник;
инженер-сапер - 1 участник;
медик - 2 участника;
оператор БПЛА - 2 участника;
связист - 1 участник;
штурмовик - 2 участника

Первенство отрядов определяется в каждом виде программы. Согласно показанным результатам, отряд получает баллы и места. Общекомандное место отряда в комплексном зачете определяется по наименьшей сумме мест, занятых отрядами во всех видах программы.

При равенстве мест преимущество предоставляется отряду, занявшему лучшее место в Отрядном состязании «Тактическая подготовка, игра на местности».

1. Отрядное состязание «Строевая подготовка»

Все строевые приемы, включенные в программу состязания, выполняются в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Министра обороны Российской Федерации от 11 марта 2006 г. № 111 (далее – Устав). Каждый элемент (прием) программы оценивается по 3-х балльной системе:

«3» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава;

«2» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава, но при этом была допущена одна ошибка;

«1» – прием выполнен в соответствии с требованиями Устава, но при этом были допущены две ошибки;

«0» – прием пропущен, либо выполнен не в соответствии с требованиями Устава, или при его выполнении допущено три ошибки и более.

Победителем в конкурсе считается отряд, набравший наибольшее количество баллов на всех площадках.

Регламент проведения состязания «Строевая подготовка»

В состязании принимает участие отряд в полном составе без использования макетов стрелкового и иного вооружения. Форма одежды парадная (опрятная) по возможности с головными уборами, символикой отряда или образовательной организации.

Программа «Строевой подготовки» состоит из следующих строевых приемов и движений без оружия:

Действия в составе отряда на месте

Доклад командира отряда судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, осмотр внешнего вида участников (единообразие одежды, опрятность), повороты на месте в составе отряда, выполнение команд: «Становись», «Заправиться», «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Разойдись», расчет на «первый» - «второй», перестроение из одношереножного строя в двухшереножный, дисциплина строя.

Действия в составе отряда в движении

Движение строевым шагом, изменение направления движения, выполнение воинского приветствия в движении, исполнение строевой песни, остановка отряда по команде «Стой».

2. Отрядное состязание «Огневая подготовка»

Условия проведения

Состязание проводится в виде эстафеты и состоит из трех этапов: неполная разборка-сборка массогабаритного макета автомата Калашникова (далее – ММГ АК), снаряжение 15 патронами 5,45x39 магазина к автомату Калашникова, стрельба из пневматической винтовки по мишеням.

Система оценивания: отряд-победитель определяется по времени прохождения всеми участниками отряда этапов состязания с прибавлением к общему результату дополнительного времени, полученного за штрафные баллы (1 штрафной балл равен 5 секундам дополнительного времени).

Общая протяженность направления дистанции составляет 50 метров (25 м в одну сторону).

Дистанция разделена на 3 этапа:

1 этап (на старте) «Неполная разборка и сборка ММГ АК».

2 этап (отметка от старта – 15 м) «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами».

3 этап (отметка от старта – 25 м) «Стрельба из пневматической винтовки семейства МР-512 (штатный механический прицел) по мишени биатлонной из положения стоя» (дистанция до мишени 10 м).

Отряды прибывают к местам проведения соревнований в соответствии с результатами жеребьевки. О прибытии докладывают судьбе. Регистрируются. Получают инструктаж.

Правила использования пневматических винтовок

Для проведения состязания допускается возможность использования отрядами собственных пневматических винтовок, отвечающих требованиям соревнований.

В случае отсутствия своих винтовок организаторы предоставят отряду стандартные пневматические винтовки МР-512.

Требования к пневматическим винтовкам участников

Пневматическая винтовка должна быть:

1. сертифицирована;
2. калибра 4,5 мм;
3. пружинно-поршневой;
4. однозарядной;
5. не более 7,5 джоулей;
6. с механическим открытым прицелом.

Запрещено использование

Любых иных элементов улучшения винтовки – оптических прицелов, дальномеров, лазерных целеуказателей.

Боеприпасы

Разрешается применение пуль любого образца.

Система оценивания:

Состязание проводится на время. При финальном подсчете учитываются штрафные баллы, полученные на разных этапах состязания.

Штрафные баллы за 1 этап:

Нарушение требований безопасности:

- угол при выполнении контроля нахождения патрона в патроннике больше или меньше диапазона 45–70 градусов – 2 балла;
- получение травмы участником – 2 балла;
- нарушение последовательности выполнения норматива – 2 балла за каждое нарушение;
- падение детали оружия – 2 балла за каждую.

Штрафные баллы за 2 этап:

- нарушение требований безопасности (травмирование участника) – 2 балла;
- падение патрона – 2 балла за каждый.

Штрафные баллы за 3 этап:

- нарушение требований безопасности при выполнении стрельбы – 5 баллов (в том числе: направление винтовки в любую сторону от мишенного комплекса более чем на 75 градусов, игнорирование команд инструктора);
- непораженная зачетная мишень – 5 баллов за каждую.

Общие штрафные баллы: отсутствие фиксации касания при передаче эстафеты – 1 балл.

Порядок прохождения:

Участники отрядов выстраиваются в колонну по одному перед линией старта.

По команде судьи «На старт! Марш!» первый участник следует к столу, на котором располагается ММГ АК со снятым дульным тормозом компенсатором без пенала и выполняет норматив по неполной разборке ММГ АК.

Порядок разборки:

отделить магазин;

проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода при положении автомата под углом 45–70 градусов от поверхности стола);

отделить шомпол, крышку ствольной коробки;

пружину возвратного механизма;

затворную раму с газовым поршнем и затвором;

вынуть затвор из затворной рамы;

отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

Инструктор на этапе фиксирует штрафные баллы.

Затем следует бегом до следующего этапа: снаряжение магазина к автомату Калашникова.

2. Снаряжение магазина к автомату Калашникова

На столе располагается магазин к АК и 15 учебных патронов 5,45x39 в деревянном ящике. Участник снаряжает магазин патронами.

Инструктор на этапе фиксирует штрафные баллы.

После завершения этапа бегом движется к последнему этапу.

3. Стрельба

Мишень биатлонного типа. Рекомендованный диаметр мишени 50 мм.

Количество целей – 5.

Количество выстрелов – 5.

Стрельба может осуществляться как с упора, так и без упора (по решению судьи этапа).

После окончания стрельбы участник аккуратно кладет оружие на стол.

После возвращения мишеней в исходное положение участник гладким бегом возвращается к линии старта и передает эстафету (касанием рукой плеча) следующему участнику отряда.

Второй участник на этапе разборки-сборки ММГ АК производит сборку.

Сборка осуществляется в следующем порядке:

установить на место газовую трубку со ствольной накладкой, присоединить затвор к затворной раме с газовым поршнем и вернуть на штатное место в ствольной

коробке, установить пружину возвратного механизма, присоединить крышку ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45–70 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель; присоединить шомпол, присоединить магазин.

Затем, на следующем этапе разряжает магазин. При разрядке главное – не допускать падение патронов со стола.

После этого производит стрельбу и следует к линии старта для передачи эстафеты.

Третий, пятый, седьмой и девятый участник проходят этапы как первый участник, а четвертый шестой восьмой и десятый – как второй.

3. Отрядное состязание

«Основы радиационной, химической и биологической защиты»

Выполнение условий этапа осуществляется на время. В соревнованиях принимают участие все участники команды. Командный результат определяется по последнему участнику, после одевания ОЗК, преодоления зараженного участка местности в ОЗК, оказание помощи и одевание противогаза на раненого, эвакуации его из зоны заражения.

(при наличии макетов АК на всех участников команды - состязания проводятся с оружием)

Форма одежды:

1. Обязательное наличие поясного ремня, либо шлёвок на поясе брюк/штанов.
2. Обязательное наличие обуви.
3. Обязательное наличие личного противогаза.
4. Допускается использовать вместо штатных перчаток (трехпалых рукавиц), плотные хозяйственные перчатки черного или синего цвета.

Порядок выполнения:

1. Участники команды выстраиваются у каждого комплекта ОЗК.
2. Самостоятельно проверяют и готовят комплект ОЗК.
3. По готовности участников команды судья подает команду «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть, ГАЗЫ!», после чего начинается отсчет времени.
4. Выполнив норматив, участники подают установленный сигнал (шаг вперед, хлопок руками над головой).
5. До окончания выполнения норматива последним участником команды прекращает какие-либо действия и движения до выполнения норматива последним участником команды.

После команды судьи участники передвигаются через участок зараженной местности, оказывают помощь пострадавшему, одевают противогаз на раненого, эвакуируют его из зоны заражения.

После проверки судьей и его жеста на начало движения вся команда совершает прохождение участка зараженной местности.

Исходное положение:

1. Строевая стойка.

2. ОЗК, свернутый в скатку перед собой, при этом:

– края защитных чулок и перчаток не загибаются;

– обе тесьмы защитных чулок между собой не завязаны;

– на защитных чулках хлястики не застегнуты;

– защитные чулки, перчатки, хлястики, тесьма заправлены в капюшон и не должны быть видны и выступать за пределы капюшона.

Сумка для противогаса расположена при помощи плечевого ремня на левом боку с фиксацией на линии пояса, клапан застегнут на одну пуговицу (кнопку), плечевой ремень поверх поясного ремня и регулируется сумка под рост человека, возможна жесткая фиксация сумки на талии при помощи тесьмы для пояса. Оружие в положении «на ремень».

Порядок надевания ОЗК

1. Развернуть комплект ОЗК.

2. Надеть защитные чулки, застегнуть хлястики, начиная с нижних и завязать обе тесьмы на поясном ремне.

3. Перевести противогаз в боевое положение (достать из сумки и надеть противогаз, совершить выдох (выполняет норматив №1).

4. Надеть защитный плащ в рукава.

5. Застегнуть полы защитного плаща на все шесть шпеньков.

6. Надеть защитные перчатки.

7. Петли рукавов защитного плаща надеть на большие пальцы рук поверх защитных перчаток.

8. Надеть капюшон защитного плаща на голову.

9. Взять оружие в положение «на ремень».

10. По команде судьи и командира пройти участок зараженной местности.

11. Положить раненого на носилки (мягкие), надеть на него противогаз.

При надевании противогаса на раненого необходимо положить или посадить раненого, учитывая его состояние и обстановку, вынуть шлем-маску из сумки и надеть ее на голову раненого (рис.).



Рис. Надевание противогаса на раненого (вариант)

12. Вынести раненого из зоны заражения.

13. Оценивание правильности выполнения нормативов состязания.

Ошибки, за которые начисляются штрафные секунды (20 секунд) за каждое нарушение:

1. Нарушение порядка надевания ОЗК.
2. Края защитных чулок и перчаток загнуты перед надеванием.
3. Обе тесьмы защитных чулок между собой завязаны перед надеванием.
4. Надевание защитных чулок производилось с застегнутыми хлястиками.
5. Переворачивание хлястика на защитном чулке.
6. Закрепление тесьмы защитных чулок на тесьме для пояса противогаза (необходимо закрепление узлом на поясе, либо на бретельке пояса).
6. Не застегнутые шпеньки (каждый в отдельности).
7. Неправильное надевание защитных чулок (перепутаны правый и левый, каждый в отдельности).
8. При надевании противогаза обучаемый не закрыл глаза и не затаил дыхание или после надевания не сделал полный выдох
9. Шлем – маска надета с перекосом.
10. Петли защитного плаща не надеты на большие пальцы.
11. Защитные перчатки не заправлены в рукава защитного плаща или края защитных перчаток торчат из рукава плаща.
12. Не надет капюшон или не надет полностью (на пол головы).
13. При надетом противогазе и застегнутом защитном плаще фильтрующая поглощающая коробка находится под защитным плащом.
14. При надетом противогазе и застегнутом защитном плаще выступает снаряжение.
15. После прохождения зараженного участка местности потеряно снаряжение.
16. Противогаз на раненого надет не полностью.

4. Отрядное состязание

«Инженерное оборудование и маскировка позиций, саперное дело»

Организация отдыха отряда при действиях в тылу противника. Отряд делится на группы для выполнения разных задач.

Требования к площадке проведения состязания:

Пересеченная местность площадью не менее 30х30 м, подходящая для выполнения заданий состязания. Покрытие территории проведения состязания, как минимум зоны выполнения заданий, должно позволять установку (вбивание) фиксирующих кольев на 10-15 см

Описание состязания:

В рамках состязания предлагается проверить лично-отрядные навыки участников в изготовлении и установке разных видов инженерных сооружений и устройств. Состязание может подразумевать подготовку окопов, установку разных типов заграждений, организацию бивуака, прочие мероприятия. Рекомендуется назначать отряду несколько заданий для проверки разных областей знаний и умений, а также для мотивирования командиров отрядов к управлению и развитию навыка постановки задач.

Время останавливается по получению судьей доклада от командира отряда, например «товарищ судья, задача выполнена, докладывал командир отряда юнармеец (кадет) Иванов».

После этого судья состязания, при необходимости с судьей-инструктором, и командиром отряда приступает к проверке результатов выполнения заданий.

Порядок прохождения состязания:

Легенда: Разведгруппа совершает рейд в тылу противника с целью поиска объекта, на который планируется совершить налет. На определенном этапе поиска командир принимает решение организовать дневку.

Задание: отряд получает задачу организовать дневку в районе поиска в тылу противника. Задача состоит в том, что необходимо оборудовать наблюдательный пункт и место отдыха личного состава, установить сигнальное заграждение, провести мероприятия по маскировке сооружений.

Командир отряда делит его на группы, назначает старших в этих группах.

Группа 1 (3 человека) оборудует наблюдательный пункт, как показано на рисунке с соблюдением всех элементов. Наблюдательный пункт представляет собой замаскированное укрытие, представляющее собой плащ-палатку в виде шалаша, растянутую при помощи кольев и замаскированную маскировочной сетью и доступными средствами естественной маскировки.

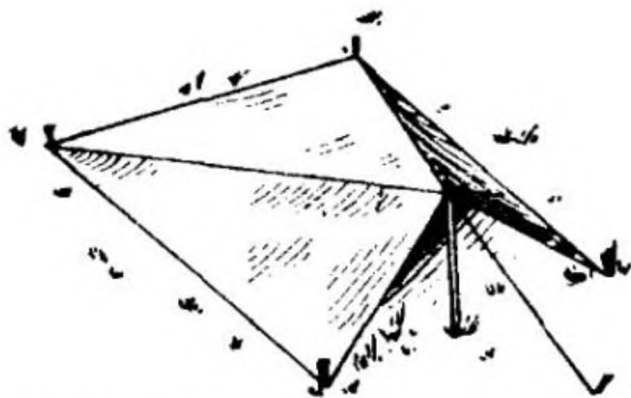


Рисунок – наблюдательный пункт.

Примечание: в качестве дополнительных средств маскировки могут быть использованы ветви деревьев (хворост, лапник).

Группа 2 (5 человек) оборудует место для отдыха личного состава. Для этого необходимо установить палатку и замаскировать ее при помощи маскировочной сети с изменением контура таким образом, чтобы маскировочная сеть не касалась палатки.

Для этого необходимо сначала установить палатку, затем растянуть маскировочную сеть, зафиксировав по углам маленькими кольями.

После расположения маскировочной сети под нее в произвольном порядке подставляются большие кольца с помощью которых изменяется контур. Эти кольца не углубляются в землю, а держатся за счет натяжения сети.



Рисунок – маскировка объекта с изменением контура.

Группа 3 (2 человека, рекомендуются командир отряда и сапер) устанавливает сигнальную ловушку с натяжным датчиком цели. Для этого устанавливает (вбивает в грунт на 10-15 см малые колья) на расстоянии не менее 20 метров от места привала. Расстояние (интервал) между кольями ловушки должно перекрывать подход к месту отдыха и по возможности не превышать 10 метров. Расстояние между грунтом и натяжным датчиком цели зависит от типа покрытия, в среднем 15-20 см

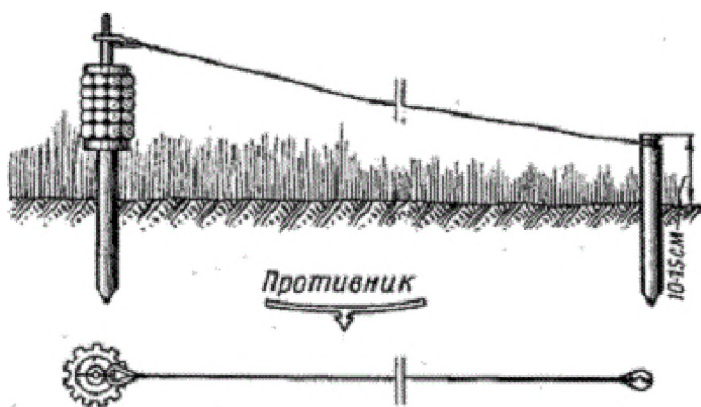


Рисунок – ловушка с натяжным датчиком

Отрядное состязание «Тактическая подготовка, игра на местности»

Состязание проводится в формате выполнения отрядом ситуационной тактической задачи с применением знаний и умений условно-военных специальностей участников отряда, а также иных индивидуальных специальных навыков, относящихся к области начальной военной подготовки, допризывной подготовки – в зависимости от особенностей и условий ситуационной задачи.

Цель состязания – обучение взаимодействию в группе в рамках специальных навыков.

Общее требование – отдельная задача для каждой условно-военной специальности (либо участника) в отряде. Максимальный балл за выполнение задачи отрядом – 10, баллы начисляются за успешное выполнение участниками подзадач состязания.

«Штурм опорного пункта противника»

Легенда: передовой отряд выдвинулся на разведку опорного пункта противника, был обнаружен и ведет бой. Есть раненый, эвакуация силами отряда невозможна – плотный огневой контакт, отряд закрепился в укрытиях и ждет эвакуационную группу и подкрепление. У противника обнаружены снайпер, пулеметный расчет, несколько стрелков. У союзного отряда как минимум один раненый.

Задача отряда – выдвижение в район боестолкновения, эвакуация раненого, уничтожение опорного пункта противника.

Порядок прохождения состязания:

Командир получает задачу от связиста уточняет её по радиии, дает распоряжение операторам БПЛА провести разведку местности и определить маршрут продвижения вперед, операторы БПЛА поднимают дрон и дают информацию о коридоре продвижения. Отряд проходит множество препятствий, в том числе и минное поле, на котором для безопасного продвижения отряда вперед будет работать сапер. Под огнем снайпера медикам и эвакуационной группе необходимо эвакуировать раненого бойца, а штурмовикам ликвидировать вражеского снайпера и перейти к поддержке передовой группы для уничтожения опорного пункта противника гранатами, поразив цели отряд приступает к оказанию помощи медикам по эвакуации раненого из красной зоны.



Рисунок – место проведения тактической игры на местности

Подзадачи условно-военных специальностей:

1. Командир отряда - общая координация действий отряда.

По радию получает задачу провести разведку и выдвинуться с отрядом в район боестолкновения, оказать огневую поддержку, осуществить штурм опорного пункта, эвакуировать раненого.

Успех подзадачи = 2 балла.

2. Операторы БПЛА – разведка местности, визуальный контроль, огневая поддержка.

Операторы БПЛА не выдвигаются в «красную», их точка выполнения подзадачи находится в «зеленой» зоне.

Судья-инструктор заблаговременно готовит в точках размещения стрелков и пулеметного расчета в «красной» зоне «мишени» – горизонтальные квадратные объекты со стороной 1 м, с читаемым числовым кодом либо символом, обнаружение которых является задачей операторов БПЛА. Обнаружение объекта, устное корректное описание символа либо кода, возврат БПЛА в точку старта в технически исправном состоянии – успех подзадачи = 2 балла.

При наличии технической возможности операторы БПЛА могут осуществлять наблюдение за противником и делиться информацией с командиром посредством радиосвязи.

3. Сапер – обезвреживание минного заграждения.

Обязательное снаряжение: кошка саперная на шнуре длиной не менее 10 м

По прибытии в «красную» зону занимает защищенную позицию, позволяющую вести наблюдение за подходом к опорному пункту.

На позиции Сапер самостоятельно, либо с помощью судьи-инструктора, обнаруживает ИВУ и предпринимает действия по его обезвреживанию. Количество попыток ограничено 5.

Взрывное устройство обезврежено. Успех подзадачи = 2 балла.

4. Штурмовики – стрелки. Штурм опорного пункта. Стрельба в движении.

Уничтожение пулеметного расчета противника.

Обязательное снаряжение: АК, бронежилет.

По прибытии в «красную» зону следует за командиром, занимают оборонительную позицию в непосредственной близости, ведут наблюдение.

В случае визуального обнаружения противника – ведут огонь из оружия. (стрельба из пневматической винтовки МР-61 с диоптрическим прицелом до поражения цели 5 боеприпасами с разных позиций 20м, 15м, 10м) и метают гранаты в опорный пункт противника.

Успех подзадачи – нейтрализованы все противники (стрелки, снайпер, пулеметный расчет), взорван опорник, пулеметный расчет, участники живы. Успех подзадачи = 2 балла.

5. Медики, эвакуационная группа - связист, военкор.

Обязательное снаряжение: аптечка с наполнением, необходимым для оказания помощи раненому в конкретном сценарии подзадачи, мягкие носилки/эвакуационная стропа в сборе.

По прибытии в «красную» зону занимают защищенную позицию, позволяющую вести наблюдение.

Участникам необходимо визуально/аудиально обнаружить точку расположения раненого союзника и, получив указание от командира, выдвинуться для оказания помощи. Порядок действий эвакуационной группы зависит от применением огневых средств противником, места расположения раненого, типа ранения.

Концептуально – задача как можно быстрее добраться до раненого, обнаружить место ранения, принять решение о необходимости применения кровоостанавливающих средств немедленно, либо об эвакуации (перетаскивании) пострадавшего под защиту техники, в ближайшее укрытие с дальнейшим применением медицинских средств. Успех подзадачи – профильные действия выполнены правильно, раненый и эвакуационная команда – в точке выхода = 2 балла.

Выполнив задачу отряд в пешем порядке выдвигается в «зеленую» зону, сдает экипировку и снаряжения судьям-инструкторам на точках дополнительных инструктажей, убывает к месту проведения следующего состязания.

Судьи-инструкторы сообщают Старшему судье состязания результаты участников в выполнении подзадач.

7. Отрядное состязание «Военно-политическая подготовка»

Состязание проводится в формате тестирования и предполагает выполнение участниками отряда тестовых заданий по знанию Отечественной истории, Основ российской государственности, общевоинской грамотности. Допускается проведение тестирования как на электронной платформе, так и на бумаге. Количество вопросов - 30. Время на выполнение заданий 20 минут. В тест включаются вопросы: основные события Великой Отечественной войны, Специальной военной операции, история государственных символов России. Города – Герои. Памятники Великой Отечественной войны, Герои Советского Союза, Герои России, Герои СВО, воинские звания (морские и сухопутные) в РФ, виды ВС РФ и рода войск, знаки отличия и ордена в РФ, воинская обязанность, дисциплина, структура Вооружённых сил РФ.

Во время конкурсного испытания запрещается:

– использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;

– использование литературы и иных справочных материалов;

– участие руководителей отряда не допускается.

Результаты ответов на задание теста оцениваются:

за каждый правильный ответ – 1 балл;

за неправильный ответ или пропуск в задании – 0 баллов.

Победителем в конкурсе считается отряд, набравший наибольшее количество баллов при лучшем времени выполнения задания.

8. Отрядное состязание «Выживание в экстремальных условиях»

Состязание проводится в формате поочередного прохождения этапов в составе отряда, в рамках которого участники должны продемонстрировать основные навыки выживания: ориентирование на местности, навык вязания туристических узлов, навык разведения различных видов костров, а также знание сигналов бедствия.

Описание состязания:

Состязание включает в себя 5 этапов, они проходятся последовательно в следующем порядке:

1. Этап «Костер»;
2. Этап «Ориентирование»;
3. Этап «Земля-воздух»;
4. Этап «Узлы».

Этапы располагаются на условно прямой линии на расстоянии 10-15 м друг от друга. Порядок прохождения состязания: Отряд прибывает на стартовую позицию. По команде судьи отряд начинает движение к первому этапу.

Этап 1. «Костер» Прибыв на первый этап, отряд делится на пары, каждая из которых вытягивает карточку с наименованием вида костра, который им необходимо выложить из дров или поленьев. Оценивается правильность сборки костра и время (время засекается от начала выполнения задания по окончании сборки последнего

костра). ПРИМЕЧАНИЕ: участникам предлагаются карточки с названиями пяти видов костров: «колодец», «охотничий», «нодья», «таежный», «шалаш». «пирамида» «звездный»

Этап 2. «Ориентирование» По прибытии на этап участники отряда получают индивидуальный листок с заданием, магнитный компас, линейку и ручку (карандаш) для выполнения задания. На индивидуальном листке указывается 2 точки, обозначенные номерами, а также направление на север

Этап направлен на проверку навыков ориентирования на местности – работы с магнитным компасом. Участникам необходимо взять азимут движения от точки 1 до точки 2. Листок сдается судьей и отряд выдвигается к следующему этапу.

Этап 3. «Земля-воздух» Площадка для прохождения этапа представляет собой размеченное мелом или специальной лентой площадку 10x10 метров. На этой площадке в произвольном порядке находятся 14 палок длиной 40-50 см Командир отряда вытягивает вариант карточки задания, на которой указано значение сигнала. Задача отряда быстро из подручных вариантов выложить сам сигнал. По выполнении задания отряд выдвигается на следующий этап. ПРИМЕЧАНИЕ: отрядам могут быть предложены знаки бедствия «Земля-воздух», 10 сигналов : нужен врач, нужны медикаменты, не имеется возможности передвижения, нужна пища и вода, требуется огнестрельное оружие и боеприпасы, требуется карта и компас, укажите направление движения, следуя в этом направлении, здесь можно безопасно совершить посадку, требуется топливо.

№	Значение сигнала	Сигнал	Значение сигнала	Сигнал
1	Нужен врач – серьезные телесные повреждения	I	Судно серьезно повреждено	ii
2	Нужны медикаменты	II	Здесь можно безопасно совершить посадку	△
3	Не имеется возможности передвижения	X	Требуется топливо и масло	L
4	Нужна пища и вода	F	Все в порядке	LL
5	Требуется огнестрельное оружие и боеприпасы	∨	Нет	N
6	Требуется карта и компас	□	Пытается влететь	∩
7	Нужна сигнальная лампа с батареей и радиостанцией	I I	Да	Y
8	Укажите направление движения	K	Не пошла	JL
9	Сяду и этим направлением	↑	Мы спасаем всех людей	LL

Этап 4. «Узлы» Этап представляет собой натянутую между двух произвольных опор веревку длиной не менее 5 метров. Рядом находятся 10 отрезков веревки для вязания узлов в количестве 10 шт. По прибытии на этап участники вытягивают карточку с персональным заданием. В каждой карточке указано наименование узла, который участнику предстоит связать. Каждый участник берет отрезок веревки и вяжет на натянутую веревку свой вариант задания. По выполнении последним участником задания останавливается общее время состязания.

ПРИМЕЧАНИЕ: в качестве задания участникам будут даны следующие узлы: «восьмерка проводник», «восьмерка одним концом», «проводник», «булинь», «шкотовый», «узел прусика», «прямой», «ткацкий», «стремя». Система оценивания: За выполнение предполагаемого этапом состязания действия отряду присваиваются баллы. В случае если действие было не выполнено, выполнено неверно или выполнено не в полной мере – баллы не присваиваются. Отряд-победитель определяется по количеству набранных баллов. При равенстве набранных баллов победителем становится отряд, прошедший всю дистанцию за меньшее время.

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2
к Положению о проведении юнармейской
военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

ЗАЯВКА

Образовательная организация _____

Название отряда _____

Возрастная категория _____

Наставник отряда _____

№ п/п	ФИО участника	Роль	Отметка медика

Руководитель ОО _____